



STOP



INSTRUCCIONES



- **Preparación:**

- Cada jugador recibe una tabla.
- Las tablas están disponibles en 3 niveles de dificultad según edad o capacidad.
- Se prepara la baraja de cartas con letras.

- **Inicio del juego:**

- Se saca una carta al azar.
- La letra que aparezca será la que los jugadores deberán usar para completar todas las categorías de su tabla (Nombre, Lugar, Animal, Alimento...)

- **Durante el juego:**

- El primer jugador que complete todas las columnas grita "STOP!".
- Todos los demás jugadores dejan de escribir inmediatamente.
- Se cuentan los puntos obtenidos en cada columna y se apunta el total.
- Se saca la siguiente carta y se repite el proceso.

- **Final del juego:**

- Se suman los puntos de todas las rondas.
- El jugador con más puntos es el ganador.

JUGADOR/A



STOP

| LETRA |  NOMBRE 5p |  COMIDA 5p |  ANIMAL 5p | PUNTOS |
|-------|---|--|---|--------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

TOTAL:

STOP

A

 SORTUZZ

STOP

A

 SORTUZZ

STOP

A

 SORTUZZ

STOP

A

 SORTUZZ

STOP

E

 SORTUZZ

STOP

E

 SORTUZZ

STOP

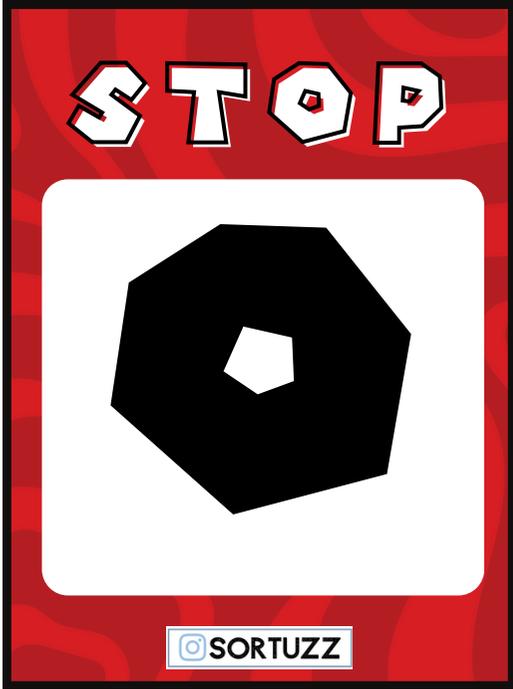
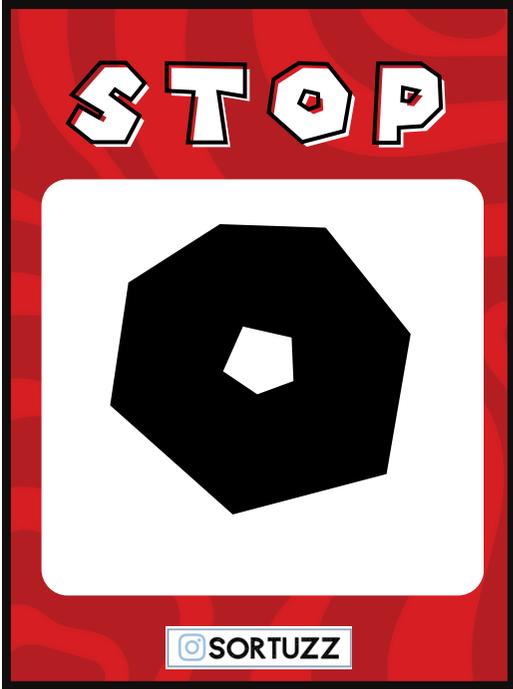
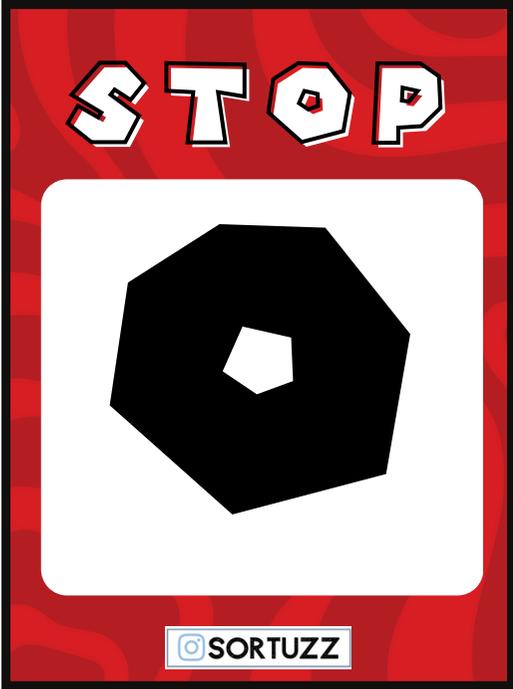
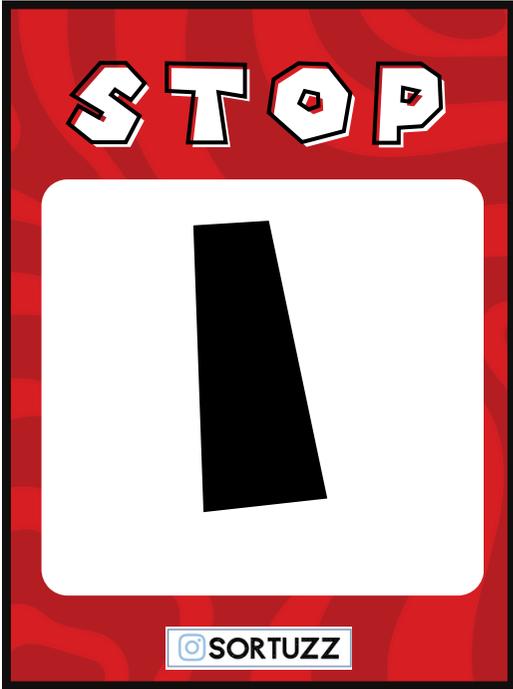
E

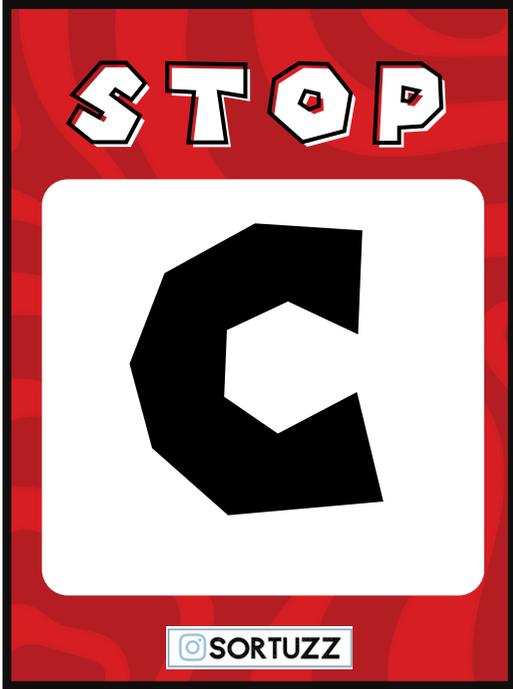
 SORTUZZ

STOP

E

 SORTUZZ





STOP

D

 SORTUZZ

STOP

D

 SORTUZZ

STOP

F

 SORTUZZ

STOP

F

 SORTUZZ

STOP

G

 SORTUZZ

STOP

G

 SORTUZZ

STOP

H

 SORTUZZ

STOP

H

 SORTUZZ

STOP

J

 SORTUZZ

STOP

J

 SORTUZZ

STOP

K

 SORTUZZ

STOP

K

 SORTUZZ

STOP

L

 SORTUZZ

STOP

L

 SORTUZZ

STOP

M

 SORTUZZ

STOP

M

 SORTUZZ



