



STOP



JARRAIBIDEAK



- **Prestaketa:**

- Jokalari bakoitzak taula bat jasoko du.
- Taulak 3 zailtasun-mailatan daude, adinaren edo gaitasunaren arabera.
- Karta-sorta letrekin prestatzen da.

- **Jokoaren hasiera:**

- Ausaz ateratzen da karta bat.
- Agertzen den letra jokalariek beren taulako kategoria guztiak osatzeko erabili beharko dutena izango da (Izena, Lekua, Animalia, Elikagaia...).

- **Jolasean zehar:**

- Zutabe guztiak betetzen dituen lehen jokalaria "STOP!" oihukatuko du.
- Beste jokalaria guztiek berehala uzten diote idazteari.
- Zutabe bakoitzean lortutako puntuak zenbatzen dira eta guztizkoa adierazten da.
- Hurrengo gutuna atera eta prozesua errepikatzen da.

- **Jokoaren amaiera:**

- Txanda guztietako puntuak batzen dira.
- Puntu gehien dituen jokalaria irabazlea da.

JOKALARIA



STOP

HIZKIA



IZENA

5p



ELIKAGAIA

5p



ANIMALIA

5p

PUNTUAK

GUZTIRA:

--

JOKALARIA



STOP

HIZKIA	 IZENA 5p	 ELIKAGAIA 5p	 ANIMALIA 5p	 LEKUA 5p	PUNTUAK

GUZTIRA:

JOKALARIA



STOP

HIZKIA



IZENA

5p



ELIKAGAIA

5p



ANIMALIA

5p



LEKUA

5p



OBJEKTUA

5p

PUNTUAK

GUZTIRA:













