



**¡CULPABLE! SACA UN 5 PARA
PODER SALIR**



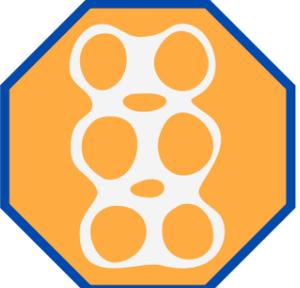
**¡HORA DE COMER! ESPERA UN TURNO
MIENTRAS REPONES FUERZAS**



**¡AGÁRRATE AL SUBMARINO PARA
CORRER MAS! TIRA DE NUEVO**



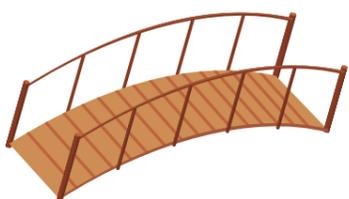
**¡UNA VIDA! ÚSALA CUANDO LA
NECESITES**



**TE HAS QUEDADO ATRAPADO ENTRE LOS
PLÁSTICOS DEL MAR... DOS TURNOS SIN
TIRAR**



**¡CUIDADO PESCADORES! NO TE
MUEVAS DURANTE UN TURNO PARA
NO SER PESCADO**



**USA LOS PUENTES PARA PODER
ATAJAR POR ELLOS**